

سرفصلهای موجود مربوط به دوره e-kids بوده و آزمون عملی و تئوری برگزار می‌گردد.

اهداف ماژول:

ماژول ۲: هدف از این ماژول توانمندی کودک در اجرای برنامه‌ها و مدیریت بازی‌ها و نرم افزارهای مربوط به گروه سنی کودک می باشد.

کودک قادر خواهد بود.

- کامپیوتر را روشن و خاموش کرده و وارد محیط سیستم عامل شود
- شناسایی بخشهای گرافیکی سیستم عامل
- کار با نرم افزارهای بازی، کودک و ...

بخش	عنوان	مرجع	جزئیات
۲۰۱ سیستم عامل	۲۰۱۰۱ راه اندازی	۲۰۱۰۱۰۱	روشن کردن و راه اندازی کامپیوتر
		۲۰۱۰۱۰۲	شناسایی account نام کاربری، کلمه عبور، توانایی ورود به محیط ویندوز
		۲۰۱۰۱۰۳	توانایی در خاموش کردن و راه اندازی مجدد.
	۲۰۱۰۲ آشنایی با محیط	۲۰۱۰۲۰۱	درک و شناخت آیکون ها.
		۲۰۱۰۲۰۲	شناسایی اجزای روی Desktop و نوار وظیفه آیکونها
	۲۰۱۰۳ کار با پنجره‌ها	۲۰۱۰۳۰۱	شناسایی اجزای یک پنجره، نوار منو، نوار وضعیت، نوار پیمایش
		۲۰۱۰۳۰۲	شناسایی درایوهای یک کامپیوتر
		۲۰۱۰۳۰۳	باز کردن پنجره‌ها
	۲۰۱۰۴ کار با فایل	۲۰۱۰۴۰۱	ایجاد یک فایل متنی و باز کردن آن
		۲۰۱۰۴۰۲	ذخیره کردن و بستن یک فایل متنی
		۲۰۱۰۴۰۳	حذف یک فایل
۲۰۲ برنامه های کاربردی	۲۰۳۰۱ نرم افزارهای	۲۰۲۰۱۰۱	اجرا و کار با نرم افزارهای کاربردی.

بخش	عنوان	مرجع	جزئیات
	کودک		
		۲۰۲۰۱۰۲	اجرای بازیها
۲۰۳ مدیریت چاپ	۲۰۳۰۱ چاپ کردن	۲۰۳۰۱۰۱	چاپ یک سند متنی